

Règles du jeu :

But du jeu :

Deviner un mot à partir d'un dessin réalisé par son ou ses partenaires.
La première équipe à deviner 4 mots remporte la partie.

Déroulement du jeu :

- 1) L'équipe A désigne un joueur chargé de dessiner.
Il pioche une carte (niveau 1 ou 2) et regarde le mot n°1 (en faisant attention que ses coéquipiers ne le voient pas).
- 2) Le sablier est retourné dès que le dessinateur commence à dessiner sur l'emplacement n°1
Dès le début du dessin, les coéquipiers du dessinateur peuvent tenter de deviner le mot et donc faire des propositions

@1_annee_en_fla

- 3) Le dessinateur continue à dessiner jusqu'à ce que le sablier soit vide.
Si l'équipe devine le mot, le dessin reste.
Dans le cas contraire, le dessin est effacé et la carte est replacée dans la tas.
Le tour de l'équipe A prend fin, l'équipe B peut jouer.
- 4) L'équipe B procède alors de la même manière.
- 5) Un nouveau dessinateur est désigné à chaque tour de jeu.
- 6) Quand une équipe a identifié le mot n°1, le dessinateur peut passer au mot n°2 d'une nouvelle carte.
- 7) Le jeu continue jusqu'à ce que les 4 emplacements de la planche à dessin soient remplis par une équipe.



@1_annee_en_fla















Conseil :

Imprimer la page « planche à dessins » (ci-après) en format A3

